

Réseaux TCP/IP et Programmation Java

Emmanuel BRUNO
Université de Toulon, LIS UMR CNRS 7020
emmanuel.bruno@univ-tln.fr

2026-10-03

Table des matières

1	Fondamentaux des réseaux	2
1.1	Adresses IPv4	2
1.2	Adresse Format IPv6	3
1.3	Masques de sous-réseau	3
1.4	Résolution DNS	3
2	Ports et services	3
2.1	Encapsulation des données	4
3	Exemple de topologie réseau	4
3.1	Exemple de Communication	5
4	Sockets TCP	5
4.1	Création d'un serveur TCP	5

1 Fondamentaux des réseaux

Modèle OSI

Couche	Fonc-Pro- tion to- coles
Ap- pli- ca- tion	Ac- cès aux ser- vices ré- seaux
Pré- sen- tation	For- mat des don- nées pres- sion
Ses- sion	Ges- tion Au- des to- ses- risa- sion
Trans- port	Fia- bi- li- té bout en bout
Ré- seau	Rou- tage IP, ICMP
Liaison	Ac- cès net, au média Wi- Fi
Phy- sique	Trans- mission élec- triques bits

Modèle TCP/IP

Couche	Fonc-Pro- tion to- coles
Ap- pli- ca- tion	Ser- vices HTTP, FTP, SMTP, DNS
Trans- port	Connec- tion bout en bout UDP
In- ter- net	Rou- tage IP, ICMP, ARP et adres- sage
Ac- cès ré- seau	In- ter- face Wi- phy- Fi, PPP sique

1.1 Adresses IPv4

- Historique
- 32 bits divisés en 4 octets (x.x.x.x)
- Plages d'adresses :
 - Privées :
 - 10.0.0.0/8
 - 172.16.0.0/12
 - 192.168.0.0/16
 - Publiques : Tout le reste
 - Spéciales :
 - 127.0.0.1 (localhost)
 - 0.0.0.0 (any)
 - 255.255.255.255 (broadcast)
- Plus d'adresses disponibles au niveau mondial

```
// Exemple IPv4 en Java
```

```
// How to get Hostname and IP Address
```

```
String hostname = InetAddress.getLocalHost().getHostName();
```

```
String ipAddress = InetAddress.getLocalHost().getHostAddress();
```

```
System.out.println("Hostname: " + hostname);
```

```
System.out.println("IP Address: " + ipAddress);
```

```
Hostname: e2372decf0b5
```

```
IP Address: 172.17.0.2
```

```
// Travailler avec une adresse IPv4 spécifique
```

```
InetAddress ipv4 = InetAddress.getByName("192.168.1.1");
```

```
System.out.println("Adresse loopback ? " +
```

```
ipv4.isLoopbackAddress());
```

```
System.out.println("Adresse privée ? " + ipv4.isSiteLocalAddress());
```

```
Adresse loopback ? false
Adresse privée ? true
```

1.2 Adresse Format IPv6

- Motivations: épuisement des adresses IPv4, sécurité, qualité de service, mobilité, auto-configuration, ...
- 128 bits divisés en 8 groupes de 16 bits (xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx)
- Notation raccourcie : les zéros peuvent être omis (::1 pour localhost)

```
// Exemple IPv6 en Java
InetAddress ipv6 = InetAddress.getByName("2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334");
System.out.println("Est IPv6 ? " +
(ipv6 instanceof Inet6Address));
```

```
Est IPv6 ? true
```

1.3 Masques de sous-réseau

- Séparation des adresses réseau et hôte
- Utilité : segmentation du réseau
- Notation CIDR : /24 équivaut à 255.255.255.0
- Calcul des adresses réseau :

```
// Exemple de manipulation de sous-réseau
NetworkInterface ni =
NetworkInterface.getByNames("eth0");
for (InterfaceAddress ia :
ni.getInterfaceAddresses()) {
    System.out.printf("Adresse: %s/
%d%n",
        ia.getAddress(),
        ia.getNetworkPrefixLength());
}
```

```
Adresse: /172.17.0.2/16
```

1.4 Résolution DNS

- Traduction des noms de domaine en adresses IP

- DNS : Domain Name System

```
// Résolution DNS complète
InetAddress[] addresses =
InetAddress.getAllByName("www.lis-
lab.fr");
for (InetAddress addr : addresses) {
    System.out.println("Nom
canonique : " +
addr.getCanonicalHostName());
    System.out.println("Adresse IP :
" + addr.getHostAddress());
}
```

```
Nom canonique : rproxy.lis-lab.fr
Adresse IP : 139.124.22.49
```

2 Ports et services

- Communication entre applications
- Numéro de port (0-65535)
- Convention de numérotation
 - ▶ Ports réservés (0 à 1023) : services bien connus
 - 80/443 : HTTP/HTTPS, 22 : SSH
 - ▶ Ports enregistrés (1024-49151) : applications enregistrées
 - ▶ Ports dynamiques (49152-65535) : applications temporaires

```
// Vérification de port disponible
try (ServerSocket socket = new
ServerSocket(0)) { // 0 = port
automatique
    System.out.println("Port libre
trouvé : " + socket.getLocalPort());
    System.out.println("Adresse : "
+ socket.getInetAddress());
}
```

```
Port libre trouvé : 37231
Adresse : 0.0.0.0/0.0.0.0
```

2.1 Encapsulation des données

```
//| echo: false
//| output: true
%%plantUML
@startuml
skinparam componentStyle rectangle
skinparam backgroundColor white
skinparam defaultFontSize 14

rectangle "Encapsulation" {
    [Données HTTP] as HTTP
    [Segment TCP\nPort src/dst] as TCP
    [Paquet IP\nIP src/dst] as IP
    [Trame Ethernet\nMAC src/dst] as ETH

    HTTP -down-> TCP : encapsule
    TCP -down-> IP : encapsule
    IP -down-> ETH : encapsule

    note right of HTTP : En-têtes + Data
    note right of TCP : Port 80, 443...
    note right of IP : IPv4/IPv6
    note right of ETH : 00:1A:2B:3C:4D:5E
}
@enduml
```

3 Exemple de topologie réseau

```
//| echo: false
//| output: true
%%plantUML
@startuml Network Topology

set namespaceSeparator none

!define RECTANGLE class

' Custom styles
skinparam class {
    BackgroundColor White

```

```
    BorderColor Black
    ArrowColor Black
}

package "Réseau Local 1"
(192.168.1.0/24) {
    RECTANGLE PC1 {
        MAC: 00:1A:2B:3C:4D:5E
        IP: 192.168.1.10
    }
    RECTANGLE PC2 {
        MAC: 00:1A:2B:3C:4D:5F
        IP: 192.168.1.11
    }
    RECTANGLE SW1 {
        Switch 1
    }
    RECTANGLE GW1 {
        MAC: 00:1A:2B:3C:4D:1A
        IP LAN: 192.168.1.1
        IP WAN: 203.0.113.1
    }
    RECTANGLE DHCP1 {
        IP: 192.168.1.2
        Plage: 192.168.1.100-200
    }
}
}
```

```
package "Réseau Local 2"
(192.168.2.0/24) {
    RECTANGLE PC3 {
        MAC: 00:2B:3C:4D:5E:6F
        IP: 192.168.2.10
    }
    RECTANGLE PC4 {
        MAC: 00:2B:3C:4D:5E:70
        IP: 192.168.2.11
    }
    RECTANGLE SW2 {
        Switch 2
    }
    RECTANGLE GW2 {
        MAC: 00:2B:3C:4D:5E:1B

```

```

        IP LAN: 192.168.2.1
        IP WAN: 203.0.113.2
    }
    RECTANGLE DHCP2 {
        IP: 192.168.2.2
        Plage: 192.168.2.100-200
    }
}

cloud Internet {
    RECTANGLE SRV {
        IP: 198.51.100.10
        DNS: server.example.com
    }
    RECTANGLE DNS {
        IP: 198.51.100.53
        DNS Racine
    }
}

' Connections
PC1 -- SW1
PC2 -- SW1
SW1 -- GW1
SW1 -- DHCP1
PC3 -- SW2
PC4 -- SW2
SW2 -- GW2
SW2 -- DHCP2
GW1 -- Internet
GW2 -- Internet
Internet -- SRV
Internet -- DNS

@enduml

```

3.1 Exemple de Communication

```

//| echo: false
//| output: true
%%plantUML
@startuml
skinparam backgroundColor white

```

```

skinparam      sequenceMessageAlign
center
skinparam defaultFontSize 14

participant  "Client\n192.168.1.10"
as C
participant "Router\n203.0.113.1" as
R
participant  "Server\n198.51.100.10"
as S

note over C, S: Établissement
connexion TCP (3-way handshake)

C -> R: SYN (seq=x)
R -> S: SYN (seq=x)
S -> R: SYN-ACK (seq=y, ack=x+1)
R -> C: SYN-ACK (seq=y, ack=x+1)
C -> R: ACK (ack=y+1)
R -> S: ACK (ack=y+1)

note over C, S: HTTP Request/Response

C -> R: GET /index.html HTTP/1.1
R -> S: GET /index.html HTTP/1.1
S -> R: HTTP/1.1 200 OK
R -> C: HTTP/1.1 200 OK

@enduml

```

4 Sockets TCP

- Communication orientée connexion
- Fiabilité et ordre des messages
- Exemple : HTTP, FTP, SSH

4.1 Création d'un serveur TCP

```

zsh:4: command not found: gitpull.sh

```