

Découvrir JetPack Compose

Emmanuel BRUNO
Université de Toulon, LIS UMR CNRS 7020
emmanuel.bruno@univ-tln.fr

2026-10-01

Table des matières

1 Objectifs	1
2 Instructions	1
3 Exercice	1

1 Objectifs

- Comprendre les concepts fondamentaux de Jetpack Compose
- Créer une interface utilisateur moderne avec Compose
- Manipuler l'état et les événements
- Utiliser les principaux composants Material Design

2 Instructions

Suivez les parcours 1 à 3 du cours en ligne sur JetPack Compose et réalisez les exercices proposés.

<https://developer.android.com/courses/jetpack-compose/course?hl=fr>

3 Exercice

Créer une application de fitness simple permettant de suivre les exercices et les sessions d'entraînement. Dans un premier temps, vous pouvez vous concentrer sur l'interface utilisateur et les interactions de base.

Après les exercices de créativité réalisés en groupe, vous aurez une idée plus précise de l'application à développer.

Vous pouvez déjà commencer par créer les écrans suivants :

- Catalogue d'exercices
- Session d'entraînement active
- Historique des sessions
- Statistiques basiques

Et réfléchir à la manière dont ces écrans interagissent entre eux.

Vous pourrez aussi commencer à réfléchir au données dont vous aurez besoin. Le stockage des données et l'accès à des API distante sera géré plus tard.

Vous pouvez aussi réfléchir aux écrans pour diverses fonctionnalités :

- Gestion des données (ajout, modification, suppression d'exercices, de sessions, ...)
- Chronomètre pour les sessions
- Compteur de séries